
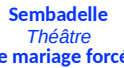

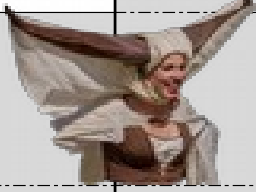




**Horaires et lieux des spectacles programmés Samedi 11 et Dimanche 12 août**  
 Certains autres spectacles sont à découvrir de façon plus spontanée dans les allées de la fête

	Basse Cour Eglise Abbatiale et arrière Musée	Pied Abbaye	Grande Cour	Place des rencontres	Campement		
	12h à 13h : accueil du public et restauration		// S= que le samedi - D= que le dimanche				
13h			<b>Tavernes</b> Restauration, Rafraîchissements	En quasi permanence : Manège/théâtral pour les petits, passage de troupes, troubadours ...	En quasi permanence : initiations, démonstrations, tournoi de chevaliers ...		
13h30					Scène de théâtre	<b>Initiations Ateliers Découvertes</b>	
14h	<b>L'Espace des bâtisseurs d'éternité*</b> Compagnons Espace interactif		<b>Les Tanneurs de Drac</b> Musique	Cie Crussol Combats	<b>Belli Mercator</b> Théâtre	Cie Chantelame Combats	
14h30			Cie Briselame Combats - Entrée Grande Cour	<b>Les Goliards</b> Musique	<b>Gras Jambon</b> Musique très rythmée		
15h	<b>Irmensul</b> Conte et musique	<b>Sembadelle</b> Théâtre Le mariage forcé	<b>Les Dragons du Cormyr</b> Musique et acrobatie	< >	<b>Manège des petiots*</b> par Les Fireman (chevaux de bois roue à écureuil entraînée par les parents)  +	<b>Cie Cavalcade</b> Dressage	
15h30	<b>L'Espace des bâtisseurs*</b>					<b>Tanneurs de Drac</b> Musique	
16h	<b>Les Goliards</b> Musique	<b>Saharba Khän</b> Magie	<b>D : L'estampie</b> Parade et danse Cie de St Antoine avec le Musée	< >	Cie Briselame Combats	<b>Belli Mercator</b> Théâtre	<b>Mélée d'enfants</b> initiation combat de troupes (en sécurité)
16h30	<b>L'Espace des bâtisseurs</b>	<b>Irmensul</b> Conte et musique	<b>S : Gras Jambon</b> Musique rythmée	<b>D : Gras Jambon</b> Musique rythmée	<b>Passages des Cavaliers</b>	<b>Initiations Ateliers</b>	
17h	<b>L'Espace des bâtisseurs d'éternité*</b> Compagnons Espace interactif		<b>Les Dragons du Cormyr</b> Musique et acrobatie		* Le manège : de 14h à 18h30	<b>Cie Cavalcade</b> Dressage	
17h30	Cie Briselame Combats	<b>Sembadelle</b> Théâtre Le mariage forcé				Combats	
18h	<b>Tanneurs de Drac</b> Musique		<b>Les Chimères</b> Défilé d'échassiers	<b>Les Goliards</b> Bal Médiéval		<b>Belli Mercator</b> Théâtre	<b>Initiations variées Ateliers de découvertes</b>
18h30	<b>L'Espace des bâtisseurs d'éternité*</b> Compagnons & démonstrations : grue à roue ... Espace interactif	<b>Irmensul</b> Conte et musique		<b>Les Dragons du Cormyr</b> Musique et acrobatie		<b>Mélée d'enfants</b> initiation combat de troupes	
19h			< >		Combats		
19h30		<b>Saharba Khän</b> Magie	<b>Gras Jambon</b> Musique endiablée	< >	<b>Belli Mercator</b> Théâtre		
20h		<b>Irmensul</b> Conte et musique	<b>Sembadelle</b> Déambulation	<b>Les Tanneurs de Drac</b> Musique Grand concert	<b>Cie Fireman</b> <b>A cette époque là le danger ...</b> Spectacle de rue, de feu et d'esprit		
20h30	< >						
21h	<b>Les Goliards</b> Musique					<b>Briselame</b> Combat d'épées emflammées	
21h30	Grand Final : les 2 soirs		< >				
22h	<b>ZOOLIANS : "Arcanes"</b> Musique Danse feux & pyrotechnie						
22h30			Grand Concert Final : 2 soirs				
23h			<b>Gras Jambon</b> Concert Médio-folie				
23h30							

Partout sur la fête, en déambulatoire : Troubadours, échassiers, magiciens, conteurs, querelleurs ...