

Horaires et lieux des spectacles programmés Samedi 11 et Dimanche 12 août
 Certains autres spectacles sont à découvrir de façon plus spontanée dans les allées de la fête

	Basse Cour <small>Eglise Abbatiale et arrière Musée</small>	Pied Abbaye	Grande Cour	Place des rencontres	Campement
	12h à 13h : accueil du public et restauration		// S= que le samedi - D= que le dimanche		
13h			Tavernes <i>Restauration, Rafraîchissements</i>	<i>En quasi permanence :</i> Manège/théâtral pour les petits, passage de troupes, troubadours ...	<i>En quasi permanence :</i> initiations, démonstrations, tournoi de chevaliers ...
13h30					Scène de théâtre
14h	L'Espace des bâtisseurs d'éternité* <i>Compagnons Espace interactif</i>		Les Tanneurs de Drac <i>Musique</i>	Cie Crussol <i>Combats</i>	Belli Mercator <i>Théâtre</i> Cie Chantelame <i>Combats</i>
14h30			Cie Briselame <i>Combats - Entrée Grande Cour</i>	Les Goliards <i>Musique</i>	Gras Jambon <i>Musique très rythmée</i>
15h	Irmensul <i>Conte et musique</i>	Sembadelle <i>Théâtre Le mariage forcé</i>	Les Dragons du Cormyr <i>Musique et acrobatie</i>	< >	Cie Cavalcade <i>Dressage</i>
15h30	L'Espace des bâtisseurs*				Manège des petiots* par Les Fireman (chevaux de bois roue à écureuil entraînée par les parents)
16h	Les Goliards <i>Musique</i>	Saharba Khān <i>Magie</i>	D : L'estampie Parade et danse Cie de St Antoine avec le Musée	< >	Cie Briselame <i>Combats</i>
16h30	L'Espace des bâtisseurs	Irmensul <i>Conte et musique</i>	S : Gras Jambon <i>Musique rythmée</i>	D : Gras Jambon <i>Musique rythmée</i>	Passages des Cavaliers
17h	L'Espace des bâtisseurs d'éternité* <i>Compagnons Espace interactif</i>			Les Dragons du Cormyr <i>Musique et acrobatie</i>	
17h30	Cie Briselame <i>Combats</i>	Sembadelle <i>Théâtre Le mariage forcé</i>			Cie Cavalcade <i>Dressage</i>
18h	Tanneurs de Drac <i>Musique</i>		Les Chimères Défilé d'échassiers	Les Goliards <i>Bal Médiéval</i>	Belli Mercator <i>Théâtre</i>
18h30	L'Espace des bâtisseurs d'éternité* <i>Compagnons & démonstrations :</i> grue à roue ... <i>Espace interactif</i>	Irmensul <i>Conte et musique</i>		Les Dragons du Cormyr <i>Musique et acrobatie</i>	Mélée d'enfants <i>initiation combat de troupes</i>
19h				< >	
19h30		Saharba Khān <i>Magie</i>	Gras Jambon <i>Musique endiablée</i>		Belli Mercator <i>Théâtre</i>
20h		Irmensul <i>Conte et musique</i>	Sembadelle <i>Déambulation</i>	Cie Fireman A cette époque là le danger ... <i>Spectacle de rue, de feu et d'esprit</i>	
20h30	< >		Les Tanneurs de Drac <i>Musique Grand concert</i>		
21h	Les Goliards <i>Musique</i>				Briselame <i>Combat d'épées emflammées</i>
21h30	<i>Grand Final :</i> <i>les 2 soirs</i>			< >	
22h	ZOOLIANS : "Arcanes" <i>Musique Danse feux & pyrotechnie</i>				
22h30				Grand Concert Final : 2 soirs	
23h				Gras Jambon <i>Concert Médio-folie</i>	
23h30					

Partout sur la fête, en déambulatoire : Troubadours, échassiers, magiciens, conteurs, querelleurs ...